

Всемирная Федерация Коват Алрами и Самозащиты

МЕЖДУНАРОДНЫЕ ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ
ПО КОВАТ АЛРАМИ
Официальное издание





1. Официальный язык:

Международный официальный язык стиля Коват Алрами - английский.

2. Ринг и оборудование:

- Поединки проводятся на квадратной площадке, размером от 5x5 метров до 6x6 метров, которая возвышается над уровнем пола на высоте от 90 до 120 сантиметров;

- ринг должен быть покрыт соответствующими матами, которые выступают за канаты на 50 сантиметров по всем сторонам;

- территория ринга должна быть ограждена 4 канатами, плотно прикреплёнными к брускам в углах. Канаты располагаются на расстоянии 35, 70, 100, 130 сантиметров от поверхности ринга. Канаты должны иметь диаметр 3 - 5 сантиметров. Расстояние между ними обеспечивается липкой лентой с каждой стороны ринга для предотвращения случайного выпадения бойца с ринга;

- углы должны быть покрыты мягкими цветными материалами для того, чтобы различать спортсменов.

Возле ринга должно быть такое оборудование:

- два стульчика, два ведра, две лестницы (по одному комплекту предметов на каждый угол спортсмена), вода и аптечка первой помощи. Это оборудование предназначено для спортсменов;

- столы и стулья, которые размещаются вокруг ринга (официальный стол для супервайзера, три стола для судей, один для врача). Также должен быть гонг или колокольчик, двое часов с возможностью остановки времени, распечатанный экземпляр правил, судейские записки, микрофон,

соединенный с громкоговорителем, лестница к нейтральному углу (белый угол) для врача и рефери.

3. Спортивная форма и защита:

- *Спортивная форма:*

Спортивная форма разработана для стиля Коват Алрами в духе арабских традиций. В дизайне также учтены требования боевых искусств.

- *Защита:*

Участник обязан использовать следующие защитные средства:

Капа: обязательна для защиты зубов и десен.

Перчатки: участники одного боя должны иметь перчатки одинакового веса (не менее 8 унций). Перчатки, разработанные для стиля Коват Алрами, приспособлены для выполнения захватов и удержаний. Защищенная часть перчатки покрывает только кулак.

Ракушка: обязательна для участников. Поединок нельзя начинать без проверки наличия ракушки у спортсмена под формой. Рефери уполномочен не допускать для участия в поединке спортсмена, который пытался выйти в ринг без ракушки после того, как ему дали время для одевания этого вида защиты.

Защита стоп: футы должны покрывать всю стопу, особенно кости стопы, и пятку. Футы должны надёжно крепиться, для того, чтобы избежать соскальзывания или потери во время боя. Они не должны содержать тяжелых частей или материалов.

Защита голени: обязательна. Не допускается использование изделий из жёстких материалов.

Дополнительные средства: по желанию участника он может использовать защиту локтей и колен.

Рефери уполномочен проверить защитные средства участников и убедиться, что они надлежащего качества и одинаковы для участников одного боя.

4. Система проведения соревнований:

- Формула боя:

Поединки Коват Алрами состоят из трех раундов по две минуты каждый с перерывами в одну минуту.

- Медицинский контроль:

Все участники должны пройти медицинский контроль для определения возможности участия спортсмена в боях. Во время медицинского контроля измеряется кровяное давление и проверяется дыхательная система. Контроль проводится сертифицированным врачом с помощью соответствующего медицинского оборудования.

- Правила участия:

Право на участие в соревнованиях по Коват Алрами имеют спортсмены, аттестованные на «Moon rank».

- Спортсмены, не прошедшие медицинский контроль, к участию в боях не допускаются;

- спортсмены, которые проиграли бой нокаутом (К.О.), к участию в соревнованиях не допускаются в течение месяца;

- решение об участии спортсмена в соревнованиях принимается одним из сертифицированных инструкторов комитета Коват Алрами;

- представители других видов боевых искусств имеют право участвовать в соревнованиях Коват Алрами с разрешения технического комитета, организовавшего чемпионат.

- Возрастные категории:

Юниоры (муж/жен) – 8 – 13 лет.

Молодёжь (муж/жен) – 13 – 18 лет.

Взрослые (муж/жен) – 18 – 37 лет.

ПРАВИЛА РАЗДЕЛА ФУЛЛ – КОНТАКТ

5. Методология судейства:

Результаты боёв определяются официальным жюри. Решение жюри является окончательным и обязательным. Бой признаётся окончанным и определяется победитель, если имеют место такие обстоятельства:

- *Нокаут*: поединок заканчивается победой участника, который применил разрешенную эффективную технику, в результате чего другой участник не может подняться с поверхности ринга или продолжить поединок перед тем, как рефери досчитает до десяти.

- *Технический нокаут*: рефери принимает решение остановить бой, если:

- 1) один из спортсменов не может вести бой;
- 2) один из спортсменов на протяжении боя или раунда падал на пол ринга и рефери был вынужден считать до восьми, прежде чем спортсмен смог подняться;
- 3) очевидна большая разница уровня подготовки спортсменов.

- *Победа по баллам*: решение о победе по баллам объявляется официальным жюри. Баллы начисляются в соответствии с разработанной и сертифицированной Системой начисления баллов. Участник, набравший наибольшее количество баллов, признаётся победителем.

- *Победа в виду отказа*: присуждается в случае, если один из участников отказывается продолжать поединок или от поединка отказался его уполномоченный тренер в углу или один из участников получил тяжелые повреждения, учитывая которые врач советует прекратить бой с целью обеспечения безопасности спортсмена.

- *Удаление*: за совершение запрещенных действий рефери имеет полномочия удалить спортсмена после консультации с судьями и официальными лицами.

- *Удержание*: имеет место в таких случаях:

- 1) участник после броска с помощью эффективной техники удержания лишен возможности движения в течение 30 секунд. В случае броска с

последующим удержанием баллы насчитываются следующим способом: один балл - за эффективную бросковую технику плюс один балл за 10 секунд удержания либо два балла за 20 секунд удержания либо три балла за 30 секунд удержания;

2) участник лишен возможности двигаться с помощью давления на суставы не зависимо от того, находятся ли участники в стойке или на поверхности ринга. Баллы насчитываются так же, как было описано в предыдущем пункте;

3) сдача вследствие использования техники надавливания на суставы (болевыe точки). Сдача имеет место, когда об этом участник проинформировал голосом или постучал по поверхности ринга.

- *Система оценки технических действий:* баллы участнику насчитываются за проведение эффективной разрешенной техники, а именно:

1) разрешенный эффективный удар рукой в лицо или туловище – 1 балл;

2) разрешенный эффективный удар ногой в туловище – 1 балл;

3) разрешенный эффективный удар ногой в лицо или удар в прыжке в голову – 2 балла;

4) бросковая техника – 1 балл;

5) во время удержания по информации судьи – секундометриста рефери после каждых 10 секунд поднимает один палец поднятой руки. Когда заканчивается 30 секунд, рефери объявляет окончание поединка и победу одного из участников.

6. Разрешенная техника в поединках Коват Алрами:

- *Удары руками:* прямой удар (джэб), боковой удар (хук), удар снизу (апперкот).

- *Удары ногами:* прямой удар ногой, боковой удар ногой, сайд-кик, удар ногой с разворота, лоу-кик, удар ногой назад, удар ногой в прыжке и другие удары.

- *Броски и подсечки:* разрешаются подсечки для выведения соперника из равновесия, захваты руками за тело и болевыe приемы на суставы.

7. Разрешенные цели:

Лицо (прямо и сбоку), туловище (спереди и сбоку), стопы (в случае подсечки и болевых приемов).

Запрещенные цели:

- половые органы;
- затылок;
- шея и горло;
- позвоночник;
- глаза;
- колени.

Запрещенная техника и поведение:

- использование локтей;
- использование коленей для ударов в голову, спину или шею;
- использование головы;
- прихватывание соперника с целью препятствования проведения поединка;
- грубость, озлобленность, выкрикивание, использование неприличных слов;
- атака сзади;
- использование не техничных действий для броска соперника;
- атака соперника после того, как он упал на ринг;
- захват одежды для выполнения броска или подсечки;
- начало поединка с выполнения захватов;
- использование ударов сверху (как молотом);
- избивание;
- атака соперника, зацепившегося за канаты;
- использование канатов для проведения атаки;
- выход с ринга без разрешения;
- нанесение ударов после того, как рефери объявил конец поединка или раунда.

Неуважение Правил влечёт за собой предупреждение или даже дисквалификацию с чемпионата.

8. Система начисления баллов:

Баллы начисляются с помощью специального счетного устройства или другим способом. Участник, набравший большее количество баллов, считается выигравшим поединок. Баллы подсчитываются в каждом раунде и заносятся в судейскую записку, а затем, после окончания трёх раундов, суммируются. Результат поединка, а также победитель, объявляются в установленном порядке.

Победитель раунда или поединка:

Участник, который набрал большее количество баллов, чем его соперник, считается победителем раунда, если разница в счете будет не менее 2 баллов.

9. Обстоятельства, которые необходимо учитывать при начислении баллов:

При начислении спортсменам баллов во внимание необходимо принимать следующие положения:

- удары руками и ногами должны соответствовать требованиям Правил Коват Алрами;
- эффективность атак и качество технических действий;
- эффективность защитной техники и соответствие их стилю;
- эффективность, качество и правильность техники.

Приоритеты в начислении баллов:

- эффективные удары руками;
- правильные удары руками;
- быстрые броски;
- действия по удержанию соперника.

Равенство в бою:

В равном бою победа присуждается исходя из:

- количества эффективных ударов ногами;

- эффективности атакующей техники;
- эффективности защитной техники;
- техники действий;
- спортивного духа и манер;
- техники бросков и удержаний.

10. Судейство и судейская бригада:

Руководство судейским корпусом осуществляется уполномоченным комитетом. Комитет состоит из 3 – 5 официальных членов, которые имеют высокую квалификацию и большой практический опыт судейства. В их обязанности входит наблюдение и контроль судейства проведения семинаров и учебных курсов.

Поединок может обслуживать любой рефери, уполномоченный Федерацией. Баллы подсчитывают три судьи, которые находятся с трёх сторон ринга (на расстоянии 3 метров от ринга).

Судейская бригада каждого поединка состоит из супервайзера, рефери, трёх судей, судьи – секундометриста, доктора.

- Супервайзер:

Супервайзером назначается высококвалифицированный судья категории «А» не моложе 21 года. Супервайзер полностью отвечает за работу всех судей и рефери на соревновании и назначает рефери в ринги, если соревнования проводятся на нескольких рингах. Обо всех протестах во время поединков сообщается супервайзеру для принятия решения по ним.

- Обязанности супервайзера:

1. Назначение всех рефери и судей на каждый ринг соревнований.
2. Осуществление контроля за действиями и решениями рефери и судей.
3. Временное отстранение и дисквалификация судей и рефери, которые продемонстрировали неуважение правил Коват Алрами.
4. Принятие окончательных решений по протестам и непредвиденным ситуациям.

- Рефери и судьи:

- Форма рефери и судей:

Форма судей и рефери состоит из серых брюк, черной тенниски и легких черных туфель. Рефери не должен носить каких-либо вещей, которые могут нанести повреждения (часов, очков, украшений и т.п.).

- Контроль состояния здоровья рефери:

Рефери должен пройти медицинский контроль для определения его способности судить поединок в ринге.

- Рефери:

Рефери является главным в ринге и отвечает за соблюдение правил соревнований.

- Обязанности рефери:

- проверка спортивной формы и защитного снаряжения участников;
- проверка готовности боковых судей и судьи – секундометриста перед объявлением о начале поединка;

- обеспечение безопасности участников, исходя из того, что это является главным приоритетом. Он принимает решение о прекращении поединка в случае большой разницы в уровне подготовки спортсменов;

- обеспечение действия Правил во время проведения поединка и обеспечение честности судейства;

- сбор судейских записок и передача их супервайзеру. После объявления результата поединка поднимает победителю руку и обеспечивает рукопожатие спортсменов в духе следования спортивному духу;

- перед дисквалификацией спортсмена консультируется с супервайзером и судьями. В случае принятия решения о дисквалификации, рефери обязан точно и чётко объявить причину супервайзеру для объявления.

Команды, которые подаёт рефери:

1. EBDAA = Fight. Команда начала поединка.
2. KEFF = Stop. Команда для остановки поединка, который не должен возобновляться без команды EBDAA

3. TARAJA = Break. По этой команде участники делают один шаг назад перед возобновлением боя.

Полномочия рефери:

1. Остановка поединка:

- если один из участников получил запрещенный удар или получил повреждения по другим причинам;

- если врач придёт к выводу, что участник из-за повреждения или по другим причинам не может продолжать поединок;

- в случае снятия с поединка одного или двух спортсменов в виду невозможности продолжать бой. Такое решение должно быть согласовано с судьями.

2. Дисквалификация или предупреждение:

- если кто-либо из тренеров или их помощников нарушает правила, рефери имеет право объявить нарушителю предупреждение или даже удалить его из места проведения боя;

- объявить предупреждение спортсмену, показав ему желтую карточку за нарушение Правил;

- дисквалифицировать спортсмена, если он получил три предупреждения в одном поединке, показав ему красную карточку;

- если участник прибывает в ринг позже, чем через 2 минуты после того, как была названа его фамилия, рефери объявляет ему предупреждение, показав желтую карточку;

- второе предупреждение объявляется участнику, который прибыл в ринг позже 3 минут;

- если спортсмен не появился в ринге после четырёх минут, рефери имеет право дисквалифицировать его без консультаций с судьями. Рефери поднимает красную карточку и объявляет победу его соперника в виду неявки;

- рефери имеет полномочия закончить поединок, если один из участников трижды побывал в нокдауне в одном раунде или поединке.

- Судьи:

Каждый поединок обслуживают три судьи. Они сидят посередине сторон ринга. Судьи используют судейские записки для записи результатов каждого раунда. Эти записки передаются рефери в конце каждого раунда для объявления результатов раунда.

- Судья – секундометрист:

Судья – секундометрист должен иметь двое часов с возможностью остановки времени. Одни часы – для контроля времени поединка, а другие – для контроля времени удержания и времени остановок.

Обязанности судьи – секундометриста:

- вести контроль времени раундов и перерывов;
- за несколько секунд до начала следующего раунда подавать звуковое предупреждение для тренеров и их помощников о том, что им необходимо выйти за пределы ринга;
- в случае, когда участник попал в положение удержания, начать отсчет времени одновременно с рефери;
- в случае удержания судья – секундометрист контролирует время по другим часам;
- в случае остановки времени по другим причинам судья – секундометрист ведет учет остановленного времени в соответствии с инструкциями рефери.

11. Официальные лица и помощники:

- Технический работник:

В обязанности технического работника входит собирание необходимой информации о поединке и передача ее после поединка администратору и членам технического комитета.

12. Тренерская команда:

Одному тренеру и помощнику разрешается находиться рядом с участником во время поединка. Они должны быть в спортивной форме и соблюдать Правила Коват Алрами.

Тренер и помощник могут заходить на ринг только во время перерыва. Только один из них может находиться во внутренней части ринга, а другой должен стоять за канатами. Им не разрешается во время раунда находиться в ринге и они должны очистить поверхность ринга и убрать свои вещи прежде, чем начнется раунд. Тренеру не разрешается инструктировать своего спортсмена во время раунда, а также касаться любой части ринга.

Тренер может снять своего участника с поединка подачей сигнала о сдаче, каким является выбрасывание полотенца в ринг.

13. Проведение поединка:

1. В случае, если участник упал на ринг, рефери подает команду другому спортсмену занять дальний угол ринга, затем считает от 1 до 10, убедившись, что время остановлено.

2. В случае, если участник, которому дана команда занять противоположный угол, не подчиняется, то рефери не прекращает счёт до тех пор, пока команда не будет выполнена.

3. В случае, если участник, который упал на ринг, встанет до счёта «восемь», рефери продолжает считать до восьми, затем убеждается, что спортсмен способен проводить бой.

4. В случае, если один из участников не может продолжать поединок, другому присуждается победа нокаутом.

5. В случае, если участник встал до счёта 10, а затем снова упал без какого-либо воздействия со стороны соперника, отсчёт продолжается до 10.

6. Если оба соперника упали на ринг, но один из них встал, то рефери продолжает отсчитывать другому, который продолжает лежать. После того, как рефери досчитает до 10, участник, который поднялся с ринга, объявляется победителем, если судья решит, что этот участник может продолжать поединок.

7. В случае, если оба участника упали на ринг и раздался гонг (сигнал) до того, как рефери досчитает до 10, он продолжает считать до 10. Если один из участников поднимется с поверхности ринга, он направляется в угол ринга.

8. В случае, если оба спортсмена упали на ринг и не могут подняться с поверхности ринга до того, как рефери досчитает до 10, рефери объявляет равенство.

9. В случае, когда один из участников проводит бросок с удержанием, рефери даёт сигнал судье - секундометристу отсчитывать время. Рефери считает и поднимает один палец руки каждые 10 секунд.

10. Рефери должен быть уверен, что при выполнении любых технических действий не осуществляется давление на гортань. В этом случае рефери должен предупредить участника или остановить поединок, который продолжится со стойки.

14. Контроль запрещенного поведения:

Участник, который преднамеренно нарушает Правила и не выполняет команд, получает предупреждение (желтая карточка) или подлежит дисквалификации, исходя из мнения большинства судей. Максимально спортсмену может быть объявлено не более трех предупреждений. Третье предупреждение означает дисквалификацию участника без консультации с судьями.

Каждое предупреждение тренеру или ассистенту является предупреждением для спортсмена.

Рефери может объявлять замечания спортсмену без остановки времени поединка за исключением случаев, когда объяснение причины замечания требует времени.

В случае, когда рефери показывает желтую карточку, время поединка останавливается для объяснения участнику причины предупреждения, которое должно быть ясным и четким.

15. Случайные нарушения:

В случае, если поединок остановлен из-за случайного нарушения, рефери принимает решение о возможности продолжить бой после консультации с врачом, который осмотрел повреждения спортсмена. По этому случаю необходимо проконсультироваться с судьями – было нарушение или нет.

Если рефери примет решение о продолжении поединка, спортсмен, который сделал нарушение, получает замечание или предупреждение.

В случае, если поединок остановлен в результате случайного нарушения и врач решит, что повреждение или травма участника не позволяет ему продолжить поединок, рефери объявляет конец поединка. В этом случае судьи подсчитывают баллы каждого участника, исходя из судейских записок. Участник, который набрал большее количество баллов, объявляется победителем поединка.

Если подобная ситуация встречается в первом раунде, рефери объявляет спортсмена, у которого нет повреждений, победителем.

16. Нарушение Правил:

- Участник, который преднамеренно нарушает Правила и демонстрирует запрещенное поведение на протяжении поединка без нанесения повреждения сопернику, получает предупреждение (желтую карточку), а его сопернику начисляется один балл. Если этот же участник совершит повторное нарушение или снова будет демонстрировать запрещенное поведение, ему объявляется второе предупреждение, а сопернику начисляются два балла. В случае совершения третьего нарушения или демонстрации запрещенного поведения, участник дисквалифицируется, а его сопернику присуждается победа.

- В случае случайного или неумышленного нарушения, которое не влияет на возможность оппонента продолжать бой, участнику делается только замечание.

- В случае умышленного нарушения, которое влияет на возможность оппонента продолжать бой, бой останавливается. Победителем боя признается участник, набравший большее количество баллов.

Протест:

1. Только представитель команды может подавать протест.
2. Письменный протест подается только после окончания поединка.
3. Протест подается только в письменной форме и при оплате взноса.

Вынесение решения:

Супервайзер рассматривает протест и принимает решение по нему. В процессе вынесения решения могут проводиться консультации с судьями и рефери. Вынесенное решение - окончательное и обязательное для выполнения.

17. Общие положения:

- Когда рефери говорит слово «EBDAA», участник должен начать поединок с ударов ногами и руками. Участнику не разрешается начинать поединок с бросков и попыток проведения удержания.

- Удары руками и ногами в суставы не разрешены. Только техника надавливания может использоваться для проведения удержания.

- Если оба участника пытаются провести бросок одновременно, но ни один из них не может сделать это, рефери должен остановить поединок словом: «KEFF». После чего рефери возобновляет поединок, который начинается с нанесения ударов руками и ногами.

- Запрещается наносить удары по лежащему сопернику. В этом положении разрешается выполнять только технику удержания.

- В случае проведения удержания баллы насчитываются следующим образом:

- удержание в течение 10 секунд – 1 балл;
- удержание в течение 20 секунд – 2 балла;
- удержание в течение 30 секунд – конец поединка.

- Спортсмен, находящийся в положении удержания, может делать попытки освободиться только выполняя технические действия, а не путем нанесения телесных повреждений другому участнику.

- Захват противника одной рукой и нанесение ему удара другой рукой – запрещены. При попытке задержания разрешается захватывать соперника.

- Предупреждения даются следующим образом:

- Первое нарушение Правил или запрещенное поведение влечет за собой устное предупреждение или замечание.

- Второе нарушение Правил или запрещенное поведение влечет за собой желтую карточку, а другому сопернику начисляется один балл.

- Третье нарушение Правил или запрещенное поведение влечет за собой желтую карточку, а другому сопернику начисляются два балла.

- Четвертое нарушение Правил или запрещенное поведение влечет за собой красную карточку и дисквалификацию спортсмена.

18. Весовые категории в Коват Алрами:

Весовые категории для участников 18 - 37 лет

№	Муж.	Весовая категория	Жен.	№
1	до 50 кг	Fly weight		
2	до 55 кг	Bantam weight	до 50 кг	1
3	до 60 кг	Feather weight	до 55 кг	2
4	до 65 кг	Light weight	до 60 кг	3
5	до 70 кг	Light welter weight	до 65 кг	4
6	до 75 кг	Welter weight	до 70 кг	5
7	до 80 кг	Light middle weight		
8	до 85 кг	Middle weight	до 75 кг	6
9	до 90 кг	Light heavy weight		
10	до 95 кг	Cruiser weight		
11	до 95 кг	Heavy weight	до 75 кг	7

ПРАВИЛА РАЗДЕЛА ЛАЙТ – КОНТАКТ

Правила раздела лайт – контакта аналогичны разделу фул – контакта за исключением нокаутирующих ударов, которые запрещены. Победа в лайт – контакте может быть присуждена только по баллам. Участники до 18 лет могут выступать только в разделе лайт – контакта.

Весовые и возрастные категории для юниоров и молодежи

№	Весовая категория	Юниоры 8-13 лет	Муж. мол. 13-18 лет	Жен. мол. 13-18 лет
1	Feather weight	до 25 кг	до 40 кг	
2	Light weight	до 30 кг	до 45 кг	до 40 кг
3	Light welter weight	до 35 кг	до 50 кг	
4	Welter weight	до 40 кг	до 55 кг	до 45 кг
5	Light middle weight	до 45 кг	до 60 кг	до 50 кг
6	Middle weight	до 50 кг	до 65 кг	до 55 кг
7	Light heavy weight	до 55 кг	до 70 кг	до 60 кг
8	Cruiser weight		до 75 кг	до 65 кг

19. Принципы судейства:

Для того, чтобы судейство поединков было качественным, необходимо, чтобы судьи и рефери руководствовались определёнными этическими принципами. Основные из них изложены ниже:

1. Честность и справедливость при вынесении решения.
2. Концентрация и внимательность во время поединка.
3. Не принимать решения наспех и тщательно их продумывать.
4. Арбитры не должны поддаваться давлению и не принимать решения под давлением болельщиков.
5. Судейство должно быть нейтральным и не основываться на симпатии к какой - либо команде или спортсмену.
6. Судьи должны действовать быстро и интуитивно.
7. Быть внимательным и точным при подсчёте баллов и предупреждений.
8. Судьи должны постоянно совершенствовать свои профессиональные способности. Они должны обладать знаниями и быть в курсе последних изменений Правил.

Судьи должны помнить, что им необходимо руководствоваться принципами честности и справедливости. Успешное судейство может привлечь к занятию данным стилем новых спортсменов, а судейство с ошибками, наоборот, оттолкнуть.

Президент – основатель стиля КОВАТ АЛРАМИ

Д-р Валид Кассас